

1. HEUSCHNUPFEN
2. FEUCHTGEBIET
3. DRECKSLÖCH 1
4. KISS OF MUD 2.0
5. BRETT VORM KOPF
6. MUD MILE 2.0
7. ARCTIC ENEMA- THE REBIRTH
8. CREEK CRUSADE 1
9. BIRTH CANAL/ BLACK HOLE
10. CREEK CRUSADE 2
11. BALLS TO THE WALL
12. CREEK CRUSADE 3
13. REACH AROUND/ STAGE 5 CLINGER
14. CREEK CRUSADE 4
15. BERLIN WALLS
16. DRECKSLÖCH 2
17. FUNKY MONKEY- THE REVOLUTION
18. CREEK CRUSADE 5
19. HOLZ VOR DER HÜTTE
20. HUCKEPACK
21. THE HANGOVER
22. PYRAMID SCHEME
23. CREEK CRUSADE 6
24. BLOCK NESS MONSTER
25. AUGUSTUS GLOOP/ SNOT ROCKET
26. ÜBERRASCHUNGSHINDERNIS
27. EVEREST 2.0
28. KONG
29. ELECTROSHOCK THERAPY

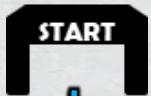


### EXKLUSIVE LEGIONÄRS-HINDERNISSE

- BLACK HOLE
- STAGE 5 CLINGER
- SNOT ROCKET
- KONG

## ZUSCHAUERWEGE

Schau zu, wie die Mudder ihr Abenteuer starten.



Gemütlich kannst Du Dich auf der **BLAUEN ROUTE** auf den Weg zu **BRETT VORM KOPF** und **MUD MILE 2.0** machen.

**TOUGH MUDDER HALF**  
Beeile Dich, um Deine Mudder bei ihrem letzten Hindernis **EVEREST 2.0** anzufeuern.

Geschafft! Wieder vereint im Ziel könnt Ihr nun gemeinsam anstoßen und den Tag ausklingen lassen.



**TOUGH MUDDER FULL**  
Folge Deinen Muddern zu **AUGUSTUS GLOOP/ SNOT ROCKET**, um ihnen bei einer kalten Dusche zuzusehen. Gehe anschließend auf der **BLAUEN ROUTE** zurück zu **EVEREST 2.0**.

Lass Dir **ARCTIC ENEMA - THE REBIRTH** nicht entgehen, wo Deine Mudder eine eiskalte Erfrischung bekommen.

Gehe zügig zurück zur **BLAUEN ROUTE** und treffe Deine Mudder beim berühmten **BLOCK NESS MONSTER**.

Deine Mudder sind jetzt eine Weile unterwegs. Zurück im Mudder Village hast Du Zeit zum Verschnaufen und die Atmosphäre zu genießen, Dir einen Snack zu holen, oder zu schauen, was unsere Sponsoren und Partner zu bieten haben.

Gestärkt geht's nun auf die **GELBE ROUTE**. Warte bei **FUNKY MONKEY - THE REVOLUTION** auf Deine Mudder und schaue im Anschluss zu **PYRAMID SCHEME**, wo echtes Teamwork gefragt ist.

## BLAUE ROUTE

Beginn: Warm-Up  
Ende: Mud Mile 2.0/  
Block Ness Monster  
Länge: 1,5 km  
Terrain: flach, uneben  
Wiesen- und Schotterwege

## GELBE ROUTE

Beginn: Vor dem Eingang/ Check-In  
Ende: Funky Monkey – The Revolution  
Länge: 1 km  
Terrain: flach, uneben  
Wiesen- und Schotterwege

- HINDERNIS
- ERSTE HILFE ZENTRUM
- KURSVERLAUF
- ZUSCHAUERPFAD BLAU
- ZUSCHAUERPFAD GELB
- TOUGH MUDDER HALF ABZWEIGUNG